

# REALTÀ VIRTUALE

A differenza della realtà aumentata, che “potenzia” la nostra visione della realtà attraverso dispositivi e gadget digitali (l'ormai famoso videogioco Pokemon Go ne è un esempio), la realtà virtuale è un ambiente tridimensionale completo, costruito su tre dimensioni al computer, che dà l'impressione di trasportarci in una realtà alternativa.

Questo “mondo” può essere esplorato e ci si può interagire grazie a device appositi quali guanti, visori e auricolari, che ci proiettano in una realtà che può essere realistica (es. fare un giro sulle montagne russe) oppure essere qualcosa di inimmaginabile che solo nei nostri sogni potremmo pensare di visitare (es. un mondo preistorico popolato da creature aliene). Gli impieghi della realtà virtuale non si limitano solo al mondo videoludico come si potrebbe immaginare, ma possono essere applicati a diversi ambiti: l'addestramento militare, il cinema e persino la medicina con la simulazione chirurgica. Anche in campo turistico e archeologico è possibile utilizzare la realtà virtuale, grazie alla ricostruzione di musei e mostre è possibile visitare luoghi di paesi stranieri senza uscire di casa. E ancora, grazie alla ricostruzione di siti archeologici come erano secoli fa, possiamo vivere in prima persona la storia.

Come detto in precedenza, l'intrattenimento con la realtà virtuale è possibile grazie ad alcuni device, primo tra i quali il **visore 3D**, un dispositivo a forma di casco o di occhiali, ormai sviluppato da diverse grandi aziende del settore tecnologico. Samsung Gear VR (circa 300 g di peso), ad esempio, consente di giocare, vedere foto e video a 360 gradi, è dotato di giroscopio, accelerometro e sensore di prossimità e, per essere utilizzato, deve essere collegato ad uno smartphone. Google Cardboard è un visore di cartone compatibile con dispositivi IOS e Android e, scaricando l'app dedicata, ti permette di “entrare” nelle foto e nei video che hai realizzato, e visitare monumenti e opere d'arte comodamente da casa tua. Oculus Rift è invece un visore che va connesso al pc o a una console per videogiochi senza aver bisogno dello smartphone.

Unica nota dolente è il prezzo di questo tipo di dispositivo che chiaramente non è di fascia economica ma, come tutte le “novità” in ambito tecnologico, è possibile che tra qualche tempo i prezzi inizieranno ad abbassarsi e il visore 3D sarà un oggetto di uso comune alla portata di tutti.

